

Formation	Flash
Niveau	Initiation

Présentation de l'interface de travail	
	Bibliothèques
	Symboles
	Palettes
Eléments graphiques	
	Bitmap
	Vectoriel
	Avantages et utilisation
	Bases du dessin vectoriel dans Flash
Texte	
	Insertion texte
	Effets d'animation
Son	
	Intégration du son dans l'animation ou les boutons
	Compression du son lors de la création de l'animation
Animation et mise en mouvement d'acteurs	
Le scénario	
	Les calques
	Images-clés
	Interpolation sur le mouvement ou sur les formes (morphing)
Interactivité	
	Création des boutons rollover
	Création de menus déroulants
	Ajout "d'actions"
Mise en place dans une page Web	
	Optimisation de l'animation
Intégration dans une page ou création d'une " projection "	
	Envoi en ligne et vérification des temps de chargement.

Programme fourni à titre indicatif.